

REGULAMIN KONKURSU

BIZNESOWA GRYWALIZACJA

I. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w konkursie „Biznesowa Grywalizacja” (zwanym dalej: „Konkursem”).
2. Organizatorami Konkursu są: Wydział Zarządzania Akademii Górniczo Hutniczej w Krakowie oraz Izba Przemysłowo-Handlowa w Krakowie (zwanymi dalej łącznie: „Organizatorami”).
3. Celem konkursu jest kształtowanie i promowanie postaw przedsiębiorczych wśród młodzieży.

II. Kto może wziąć udział w Konkursie? Jak i kiedy zgłosić się do Konkursu?

1. Konkurs dedykowany jest dla uczniów szkół średnich (ponadpodstawowych) z terenu województwa małopolskiego (dalej jako: „Szkoly” lub „Szkoła”).
2. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie 3-osobowe grupy uczniów danej Szkoły (dalej jako: „Zespoły Konkursowe”).
3. Zgłoszeń do Konkursu dokonywać mogą wyłącznie przedstawiciele Szkół.
4. Każda ze Szkół może wyznaczyć nie więcej niż trzy Zespoły Konkursowe.
5. W celu wzięcia udziału w Konkursie należy:
 - a) dokonać Zgłoszenia, na zasadach opisanych w ust. 5-7 poniżej,
 - b) wziąć udział w spotkaniu, informacyjnym, o którym mowa w ust. 10-11 poniżej,
 - c) założyć konto w aplikacji internetowej Business-Simulation, zgodnie z zasadami przedstawionymi na spotkaniu informacyjnym.
6. Zgłoszenia do Konkursu dokonuje się poprzez wypełnienie i wystanie formularza zgłoszeniowego online, pod linkiem: <https://forms.gle/iEyQa51k54K2MvD88>
7. W formularzu zgłoszeniowym należy podać:
 - a. Pełną nazwę szkoły
 - b. Miejscowość, w której szkoła się znajduje
 - c. Imię i nazwisko opiekuna Zespołu Konkursowego
 - d. Adres e-mail do kontaktu

8. Zgłoszenia do Konkursu można dokonywać do dnia 10.10.2023 r.
9. Zgłoszenia dokonane po terminie, o którym mowa w ust. 5 powyżej, zostaną odrzucone.
10. W przypadku zarejestrowania mniej niż 3 zgłoszeń do Konkursu, Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania Konkursu.
11. Przedstawiciele zgłoszonych Szkół, zostaną poinformowani pocztą elektroniczną o dacie i godzinie, w którym odbędzie się spotkanie informacyjne dotyczące zasad zakładania konta w aplikacji Business-Simulation oraz omówienia szczegółowego harmonogramu Konkursu.
12. Spotkanie informacyjne zorganizowane zostanie pomiędzy 10 a 15 października 2023 roku i odbędzie się w formie zdalnej.

III. Na czym polega konkurs?

1. Konkurs prowadzony jest w formie grywalizacji, co oznacza, że Uczestnicy Konkursu wezmą udział w grze internetowej, w aplikacji Marketplace-Simulation (<https://www.marketplace-simulation.com/compare-our-business-simulations/business-fundamentals-bikes/>), która polegać będzie na symulacji prowadzenia przedsiębiorstwa. W trakcie Gry Zespoły Konkursowe będą musiały podejmować decyzje dotyczące aspektów sprzedażowych, marketingowych, rozwoju produktu, zarządzania zasobami ludzkimi, finansowych, księgowych i operacyjnych.
2. Konkurs przeprowadzony zostanie w dwóch etapach:
 - a. Etapie Pierwszym – eliminacyjnym, który odbędzie się do dnia 31.10.2023r.
 - b. Etapie Drugim – finałowym, który odbędzie się od dnia 1.11.2023 r do dnia 20 listopada 2023 r
3. Etap Pierwszy - eliminacyjny prowadzony jest wyłącznie w formie zdalnej.
4. Etap Drugi – finałowy prowadzony jest w formie mieszanej tj. częściowo zdalnie, a częściowo stacjonarnie. Szczegółowy harmonogram etapu będzie przekazywany Szkołom przez Organizatorów na bieżąco.
5. W przypadku mniej niż 8 zgłoszonych Szkół, Konkurs przeprowadzony zostanie wyłącznie w jednym etapie.

IV. Ocena i ogłoszenie wyników

1. Ocena działań podejmowanych w ramach grywalizacji ma formę punktową i dokonywana jest automatycznie przez system aplikacji Marketplace-Simulation. Organizatorzy konkursu nie mają wpływu na ocenę pracy Zespołów Konkursowych.
2. Ocena dokonywana jest każdorazowo po zakończeniu danego etapu Konkursu. Kapituła Konkursowa poinformuje pocztą elektroniczną, które Szkoły awansują do Etapu Drugiego-Finałowego, chyba że Konkurs będzie przeprowadzony wyłącznie w jednym etapie, zgodnie z postanowieniami rozdziału IV pkt 5 niniejszego Regulaminu.
3. Kapituła Konkursowa, ogłosi ostateczne wyniki uzyskane przez każdą ze Szkół, za pośrednictwem poczty elektronicznej do dnia 22 listopada 2023 roku.
4. W Kapitułę Konkursową zasiada po jednym przedstawicielu każdego z Organizatorów.

V. Nagrody

1. Kapituła Konkursowa przyzna nagrody dla trzech Zespołów Konkursowych, które uzyskały najwyższą liczbę punktów w grywalizacji. Dla zwycięzców przewidziano następujące nagrody:
 - a) I miejsce – nagroda pieniężna w łącznej wysokości 3000, 00 zł, na którą składają się: nagroda ufundowana przez ABB sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie w kwocie 2000, 00 zł oraz nagroda ufundowana przez Izbę Przemysłowo-Handlową w Krakowie w kwocie 1000, 00 zł.
 - b) II miejsce – nagroda w postaci bonu do sieci sklepów RTV EURO AGD o wartości 3000, 00 zł ufundowana przez Bank Gospodarstwa Krajowego.
 - c) III miejsce - nagroda w postaci bonu do sieci sklepów RTV EURO AGD o wartości 3000, 00 zł ufundowana przez Bank Gospodarstwa Krajowego.
2. Uroczyste wręczenie nagród nastąpi na Świątce Izby Przemysłowo-Handlowej w Krakowie, które odbędzie się 24 listopada 2023 roku o g. 18:00 w siedzibie Oddziału Okręgowego Narodowego Banku Polskiego przy ul. Basztowej 20 w Krakowie.
3. Nagroda pieniężna, o której mowa w ust. 1 lit. a powyżej podlega równemu podziałowi pomiędzy wszystkich członków Zespołu Konkursowego.
4. Od nagród finansowych, o których mowa w ust. 1 powyżej, zostanie pobrany przez Fundatorów poszczególnych nagród 10 % zryczałtowany podatek dochodowy od osób fizycznych zgodnie z Art. 30. 1. 2. Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. 2018 poz. 1509).

5. Nagrody przekazywany będą zwycięzcom bezpośrednio przez fundatorów nagród.

VI. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych gromadzonych w związku z organizacją Konkursu jest Izba Przemysłowo-Handlowa w Krakowie, ul. Floriańska 3, 31-019 Kraków, tel. 12 428 92 50, e-mail: biuro@iph.krakow.pl
2. Administrator przetwarza wyłącznie następujące dane: imię, nazwisko, adres email. Dane te będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b ogólnego rozporządzenia o ochronie danych w celu przeprowadzenia Konkursu.
3. Administrator nie przetwarza danych wrażliwych.
4. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres trwania Konkursu i zostaną trwale usunięte w terminie 2 miesięcy od dnia ogłoszenia wyników Konkursu, lub do czasu wycofania zgody na ich przetwarzanie.
5. Dane osobowe nie będą przekazywane przez Administratora osobom trzecim, za wyjątkiem danych osobowych zwycięzców przekazywanych fundatorom nagród. Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego ani do organizacji międzynarodowej.
6. Każda z osób, której dane są przetwarzane w związku z organizacją Konkursu, posiada prawo do:
 - a. dostępu do swoich danych osobowych, w tym prawo do uzyskania ich kopii
 - b. żądania sprostowania (poprawiania) swoich danych osobowych, w przypadku gdy dane są nieprawidłowe lub niekompletne,
 - c. żądania ograniczenia przetwarzania swoich danych osobowych,
 - d. żądania usunięcia swoich danych osobowych,
 - e. przenoszenia danych osobowych,
 - f. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania Państwa danych osobowych,
 - g. wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa) w przypadku uznania, że przetwarzanie Państwa danych osobowych narusza przepisy RODO.
 - h. cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych
 - i. żądania informacji o tym jakie Państwa dane posiadam i w jakim celu je przetwarzam

7. Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie wyrażonej zgody. Odmowa zgody na przetwarzanie danych osobowych w ramach Konkursu na etapie zgłoszenia do Konkursu lub późniejszym, skutkować będzie odrzuceniem zgłoszenia.

VII. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy informują, że wypełnianie zadań nie wiąże się ze stworzeniem przez Uczestników konkursu utworów w rozumieniu Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
2. Organizator dopuszcza możliwość zmiany terminów zakończenia etapów Konkursu bez podawania przyczyny, jednocześnie zobowiązując się bezzwłocznie poinformować o tym fakcie uczestników Konkursu.
3. Organizatorzy nie ponoszą jakichkolwiek kosztów poniesionych przez Szkoły czy członków Zespołów Konkursowych w związku z uczestnictwem w Konkursie.
4. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie internetowej <https://iph.krakow.pl/pl/>, w sekcji aktualności.